

### Je huis kan praten

's Nachts fluisteren de muren van het huis waar je net bent komen wonen een verhaal over vroeger, over eerdere bewoners.

### Logeren

Schrijf een verslag over een keer dat je ging logeren. Bij wie of waar was dat? Wat vond je ervan? Deed je of at je bijzondere dingen? Welke geluiden hoorde je? Hoe rook het daar? Had je heimwee?

## 10 SCHRIJFIDEEËN BIJ MIJ THUIS...

### Dichten maar

Schrijf een gedicht over je huis of kamer. Brainstorm en schrijf allerlei woorden op die je te binnen schieten als je aan je huis (of kamer) denkt. Maak met enkele woorden mooie zinnen. Zet de zinnen op een logische volgorde. Je gedicht hoeft niet te rijmen.

### Huisdieren

Schrijf vanuit het perspectief van een dier. Van je huisdier, van die spin in de hoek van de kamer, de meesjes in de tuin, de duif op het dak...

### Het spookhuis

Je bent verdwaald in een bos en er breekt een storm uit. Ineens zie je een oud verlaten huis. De deur staat open. Omdat het bliksemt, ga je naar binnen. Schrijf dit verhaal verder...

### Het voorwerp

Neem een bijzonder voorwerp mee uit je huis. Ruil van voorwerp met iemand anders en schrijf een verhaal over dat voorwerp.

### Bij mij thuis...

Kies zes onderwerpen, bijv: als we aan tafel gaan, ritueel voor 't slapen, tussen de middag, vrijdagavond, als de wekker gaat, in de zomervakantie, op feestdagen, enz. en nummer ze. Gooi met een dobbelsteen en schrijf over het onderwerp. Start met: Bij mij thuis... Schrijf kort en gooi dan opnieuw.

### In de toekomst

Schrijf over huizen in de toekomst. Dat mag het huis zijn waar jij later wil wonen, of een huis dat heel anders is dan de huizen van nu. Wat is er anders aan en waarom? Wat zou jij in je huis willen hebben? Welke bijzondere kamers en speciale eigenschappen heeft jouw toekomstige huis?

### Gesprek aan tafel

Waar praten jullie over tijdens het eten? Stel eens het gesprek van je burens voor? Of van een gezin met een vreemde hobby. Of wanneer er een rare gast op bezoek is. Of aliens... Schrijf dat vreemde tafelgesprek.

### De plaag

Je huis heeft een plaag: boktorren... Je moet een tijdje weg terwijl de verdelgers die bestrijden. Je gaat logeren bij een tante met wel een heel bijzonder huis. Bedenk wat het huis bijzonder maakt en waarom dit zo is. Schrijf dan het avontuur wat je beleeft.