

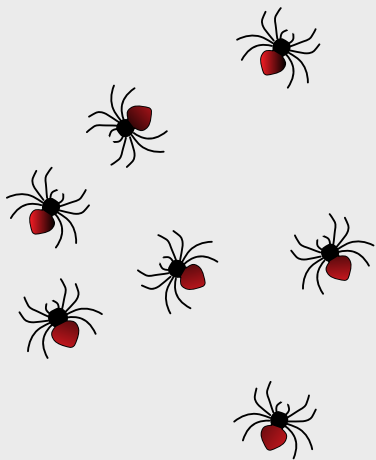
Schrijf een dialoog vanuit twee vampiers die voor de eerste keer bloed gaan drinken.



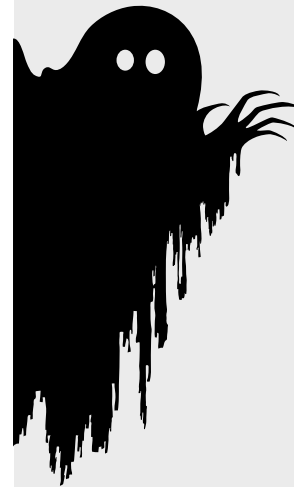
's Nachts word je wakker van een vreemd geluid. Je ziet een beweging in het maanlicht. Snel knip je je lamp aan. Voor je bed staat je halloween-kostuum. Levend!



Je bent te laat en glipt stiekem de klas in. Het is heel stil en er hangt een vreemde sfeer. Pas dan kijk je op. Je trekt wit weg...

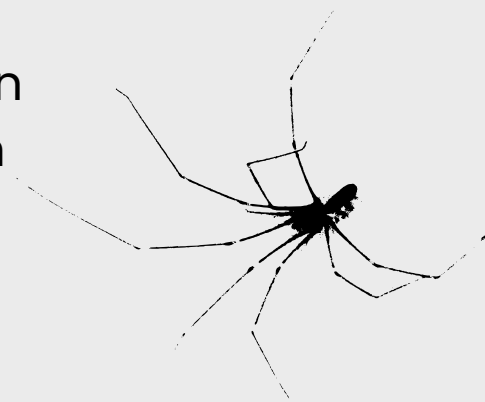


Op de kermis koop je horrorsnoep. 'Niet eten om middernacht' staat erop. Beschrijf wat er gebeurt als je dit toch doet.



In het natuurhistorisch museum ga je naar de wc. De deur klemt en als je eindelijk vrijkomt, is het museum verlaten. Er zit niks anders op dan de nacht hier door te brengen. Alleen heb je het gevoel dat iets of iemand je in de gaten houdt.

Je speelt met een stel vrienden verstoppertje in het maisveld. Ineens is iedereen echt verdwenen.



Je gezin heeft autopech op een weg door het bos. Geen bereik, niemand te zien... of toch wel? Is dat een lichtje in de verte tussen de bomen?



Herschrijf een sprookje, en maak het zo griezelig mogelijk. Bijv. Roodhapje, die haar tanden in je keel zet.



Je vindt een kistje op het strand. Het is leeg en je neemt het mee. Dat had je beter niet kunnen doen.

In het bos staat een oud huis. De eigenaar wil het verkopen en huurt jou in als makelaar. Je besluit je te richten op liefhebbers van spookhuizen. Schrijf een verkooptekst voor het huis en vertel hoe vreselijk griezelig het is.

Met een groep speel je een duister bordspel. Maar... als iemand drie keer achter elkaar dubbel zes gooit, worden jullie in het spel gezogen en wordt het spel echt.



Je staat voor de spiegel en ineens zie je iets raars, iets duisters....





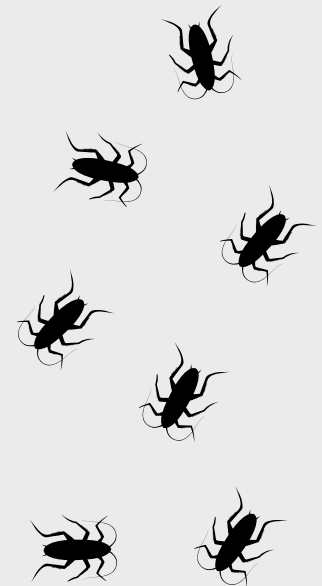
Je hebt een nieuwe vriend/vriendin en gaat logeren. In het huis hangen allemaal griezelige schilderijen. Midden in de nacht...

Je trekt belletje bij een oud huis. Niemand doet open, alleen de gordijnen bewegen. Dat is 't begin van nachten vol wraak en angst.



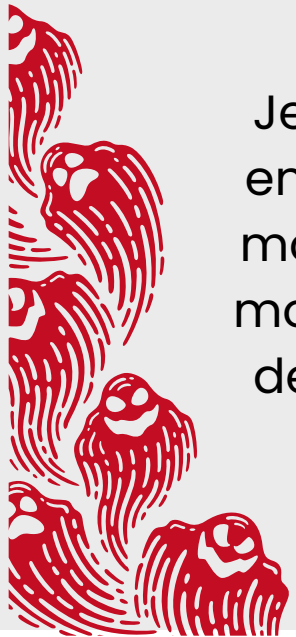
Je gaat naar een escaperoom. De man die jullie naar binnen leidt, heeft een vreemde blik in zijn ogen. Iets is er niet in de haak...

Tijdens je vakantie in de jungle slik je per ongeluk een insect in. Al snel voel je je misselijk, daarna begin je te zweten. En wat zijn dat voor vreemde vlekken op je huid?



Je vindt een telefoon op straat en besluit hem de volgende dag naar de politie te brengen, want het is al laat. Maar midden in de nacht gaat hij over en ook al wil je niet, je móét opnemen. Het lijkt wel of je gedwongen wordt...

Je bent jarig en je ouders hebben een verrassing. Je wordt geblinddoekt en moet wachten tot ze terugkomen met je cadeau. Het duurt heel lang. Dan gaat de deur open en hoor je voetstappen. Maar... zijn die wel van je ouders?



Je bent gek op monsters en mag als wens je eigen monster maken. Wat voor monster maak je? Hoe ziet deze eruit? Wat maakt je monster griezelig?

Je logeert bij je oom. Die heeft een enorme tuin. Achter in de tuin is een poort. Je oom heeft je verboden daar doorheen te gaan, maar je bent gewoon te nieuwsgierig.

